**BAB 4**

**PENUTUP**

* 1. **Kesimpulan**

Dari hasil perancangan Penyewaan PlayStation Yoklompat senangan Jaya berbasis web ini, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada tahap awal penelitian, penulis menemukan permasalahan yang sering terjadi pada penyewaan playstation Yoklompat senangan Jaya terkait proses penyampaian informasi ketersediaan jadwal kosong pada Yoklompat senangan Jaya yang mengharuskan pelanggan datang langsung ke lokasi Yoklompat senangan Jaya untuk memeriksa apakah tersedia jadwal yang kosong serta permasalahan dari pihak Yoklompat senangan Jaya dalam melakukan pencatatan jadwal penyewaaan Playstation dikarenakan data yang sudah dimasukkan kedalam jadwal penyewaan tidak bisa diganti dengan jadwal penyewa lain.
2. Penulis menggunakan metode studi kasus untuk melakukan pengumpulan data dari hasil observasi dan wawancara kepada pemilik rental PlayStation Yoklompat senangan Jaya berupa sistem yang sedang digunakan. Data primer yang dikumpulkan proses penyewaan PlayStation yang berlaku pada Yoklompat senangan Jaya, masih dilakukan dengan cara pelanggan secara langsung datang ke lokasi penyewaan untuk melakukan proses penyewaan PlayStation. sedangkan data sekunder yang dikumpulkan adalah catatan pembukuan penyewaan rental dan data pelanggan.
3. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *Website Design Method* (WSDM) merupakan metode yang menggunakan *audience-driven* sebagai pendekatan. Metode ini diawali dengan mengidentifikasi perbedaan tipe pengguna, kemudian karakter dan informasi yang dibutuhkan setiap pengguna akan dideskripsikan.
4. Aplikasi penyewaan playstation apai berbasis web menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySql.* Dalam pembuatan aplikasi tersebut penulis menggunakan *framework codeigniter. Framework Codeigniter* merupakan alat bantu yang dapat mempermudah dalam membuat aplikasi *web* berbasis *PHP* dikarenakan *framework codeigniter* sudah memiliki kerangka kerja sehingga tidak perlu menulis semua kode program dari awal.
5. Hasil pada penelitian ini yaitu merancang sebuah aplikasi penyewaan PlayStation pada Yoklompat senangan Jaya menggunakan *framework Codeigniter,* yang berfungsi untuk menampilkan informasi ketersedian jadwal sehingga pelanggan dari Yoklompat senangan Jaya dapat mencari informasi terkait ketersediaan jadwal kosong melalui informasi yang ditampilkan pada laman website rental Yoklompat senangan Jaya dan dapat melakukan booking langsung melalui aplikasi web, serta mengolah data laporan penyewaan untuk mengindari kesalahan dalam pencatatan data sewa.
   1. **Saran**

Untuk meningkatkan proses dari aplikasi Penyewaan PlayStation Yoklompat senangan Jaya, ada beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan aplikasi kedepannya, diantaranya sebagai berikut :

1. Tampilan antarmuka pengguna aplikasi penyewaan playstation Yoklompat senangan Jaya diharapkan kedepannya dapat didesain lebih menarik lagi tanpa mengabaikan sisi fungsional dan kemudahan dalam menggunakannya.
2. Ditambahkan fitur perhitungan laba dimana pemilik rental dapat melihat keuntungan yang didapat per periode hari, bulan dan tahun.
3. Ditambahkan fungsi untuk menampilkan informasi mengenai judul game apa saja yang terdapat pada website penyewaan playstation Yoklompat senangan Jaya.